

## Spielstraße zum .....

Name und Alter des Teilnehmers:



Stationen:	Beschreibung:	Wertung:	Ergebniss:
1. Biathlonanlage	10 sec. Zeit auf die Sensoren zu Schießen. Pro getroffenenem Sensor 20 Punkte.	Pro Treffer x 20 Treffer: _____	
2. Torwand	3 versuche oben. 3 versuche unten. Treffer unten 30 Punkte, Treffer oben 50 Punkte.	Treffer oben: _____ Treffer unten: _____	
3. Wurfringspiel	5 Wurf, jeden Wurf einzeln auflisten.	Wurf 1: _____ Wurf 2: _____ Wurf 3: _____ Wurf 4: _____ Wurf 5: _____	
4. Leitergolf	6 Wurf auf die Leiter, Treffer oben 20 Punkte, in der mitte 30 Punkte, unten 40 Punkte.	Treffer oben: _____ Treffer unten: _____ Treffer unten: _____	
5. Der heiße Draht	Pro Berührung des Drahtes 10 Punkte abgezogen.	Pro Berührung -10 Punkte Berührungen: _____	
6. Holzspiel	10 Chips / Die Punktzahl steht über den Toren.	Treffer 10: _____ Treffer 30: _____ Treffer 50: _____	
7. Holzvogel	3 Wurf mit dem Tennisball auf den Holzvogel. Bei Treffer, Vogel kippt um, gibt es 30 Punkte.	Treffer: _____	

Gesamtpunkte:

## Spielstraße zum .....

Name und Alter des Teilnehmers:



Stationen:	Beschreibung:	Wertung:	Ergebniss:
1. Biathlonanlage	10 sec. Zeit auf die Sensoren zu Schießen. Pro getroffenenem Sensor 20 Punkte.	Pro Treffer x 20 Treffer: _____	
2. Torwand	3 versuche oben. 3 versuche unten. Treffer unten 30 Punkte, Treffer oben 50 Punkte.	Treffer oben: _____ Treffer unten: _____	
3. Wurfringspiel	5 Wurf, jeden Wurf einzeln auflisten.	Wurf 1: _____ Wurf 2: _____ Wurf 3: _____ Wurf 4: _____ Wurf 5: _____	
4. Leitergolf	6 Wurf auf die Leiter, Treffer oben 20 Punkte, in der mitte 30 Punkte, unten 40 Punkte.	Treffer oben: _____ Treffer unten: _____ Treffer unten: _____	
5. Der heiße Draht	Pro Berührung des Drahtes 10 Punkte abgezogen.	Pro Berührung -10 Punkte Berührungen: _____	
6. Holzspiel	10 Chips / Die Punktzahl steht über den Toren.	Treffer 10: _____ Treffer 30: _____ Treffer 50: _____	
7. Holzvogel	3 Wurf mit dem Tennisball auf den Holzvogel. Bei Treffer, Vogel kippt um, gibt es 30 Punkte.	Treffer: _____	

Gesamtpunkte: